

# PYTHON 程式設計

# Python IDE介紹(Thonny)

波羅的海三小國之一愛沙尼亞 (Estonia) 的 TARTU 大學計算機科學系所研發的 Python 編輯器, 此軟體輕盈小巧(只有10MB), 非常適合用來開發 Python 應用, 而且此編輯器內含 Python 3.6.4 版解譯器。

- \*IDE 整合開發環境

Integrated Development Environment

# Python 繪圖( turtle 模組)

```
from turtle import *
```

#載入turtle 模組

```
forward(100)
```

#前進100點(pixel)

```
left(90)
```

#左轉90度

```
forward(100)
```

# Python 繪圖( turtle 模組)

## 屬性介紹

<code>pensize(3)</code>	#設定筆的大小為3
<code>color('red')</code> 或 <code>color("red")</code>	#設定筆的顏色
<code>forward()</code>   <code>fd()</code>	#前進
<code>backward()</code>   <code>bk()</code>	#後退
<code>left()</code>   <code>lt()</code>	#左轉
<code>right()</code>   <code>rt()</code>	#右轉
<code>speed()</code>	#設定畫筆移動的速度 速度等級是1到10之間的整數 數字愈大，畫筆移動愈快。

井字號(#)做為註解符號，同一列井字號後的任何字將被忽略

# Python 繪圖( turtle 模組)

## 屬性介紹

penup()：提筆之後路徑不會被畫出

pendown()：下筆之後路徑會被畫出

goto(x,y)：將游標移動到(x, y)的位置

circle ( radius )：畫出半徑為 radius 的圓

circle ( radius, extent )：畫出半徑為radius，角度  
為 extent的弧

begin\_fill()：開始填入顏色

fillcolor('red')或fillcolor("red")

end\_fill()：停止填入顏色

# Python 繪圖( turtle 模組)

EX1. 畫一個正方形

EX2. 畫藍色菱形

EX3. 畫直立的藍色菱形

```
from turtle import *  
speed(8)  
pensize('3')  
begin_fill()  
color('red')  
fillcolor("#0000FF")  
circle(200)  
end_fill()
```

# 重覆結構介紹

For 迴圈格式

```
for i in range(次數):
```

```
=>for i in range(3):
```

總共執行**3**次，i的值為**0,1,2**

冒號(:)做為區塊敘述的開始

```
=>for i in range(3):
```

```
    print (i)
```

i是變數，存在記憶體中，其值可能會改變

# 重覆結構介紹

Ex. 執行下列程式

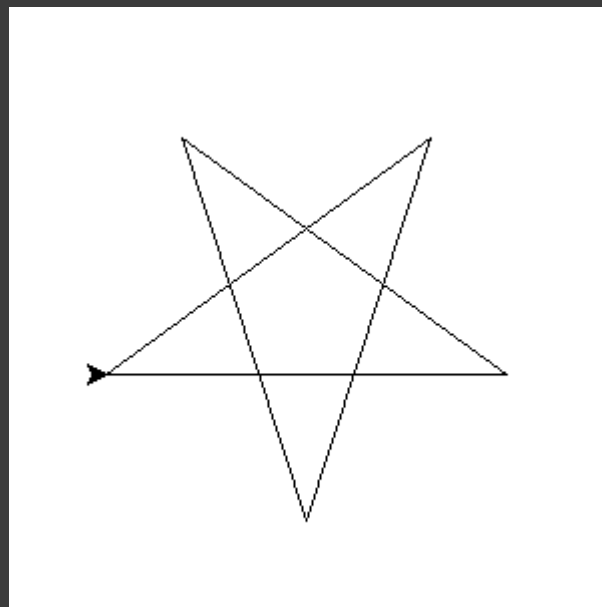
```
from turtle import *  
for i in range(36):  
    forward(200)  
    left(110)
```

Ex. 修改程式，畫出新的圖形



# 重覆結構介紹

Ex. 畫出右邊圖形



Ex. 修改程式，畫出新的圖形

# 重覆結構介紹

for i in range(初始值,終止值,間距):

間距預設值為1，可省略

初始預設值為0

```
for j in range(1,4):
```

```
    print (j)
```

執行 3 次，j=1,2,3(不含4)

```
for j in range(5,1,-1):
```

```
    print (j)
```

執行 4 次，j=5,4,3,2

# 重覆結構介紹

Ex1.列印0~100的所有整數

Ex2.列印1~100中所有奇數

Ex3.列印205~1006中所有6的倍數

程式追蹤

1. for i in range(1,15,2):

2. print(i)

行號	變數i的值	程式執行結果
1	i=1	
2	列印i的值	1
1	i=3	
2	列印i的值	3
1	i=5	
2	列印i的值	5
1	i=7	
2	列印i的值	7
1	i=9	
2	列印i的值	9
1	i=11	
2	列印i的值	11
1	i=13	
2	列印i的值	13
		程式結束

# 重覆結構介紹

程式追蹤

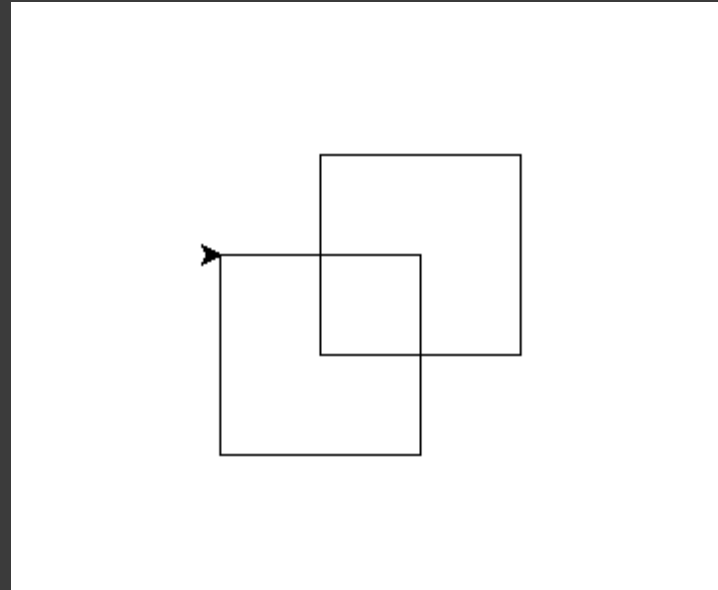
1. for i in range(3,14,2):

2.   print(i)

行號	變數( i )的值	程式執行結果
1	i=3	
2	列印i的值	3
1	i=5	
2	列印i的值	5
1	i=7	
2	列印i的值	7
1	i=9	
2	列印i的值	9
1	i=11	
2	列印i的值	11
1	i=13	
2	列印i的值	13
		程式結束

# 重覆結構介紹

Ex1



# 重覆結構介紹

利用函式

```
from turtle import *
```

```
def square (s):
```

```
    for i in range(4):
```

```
        fd(s)
```

```
        rt(90)
```

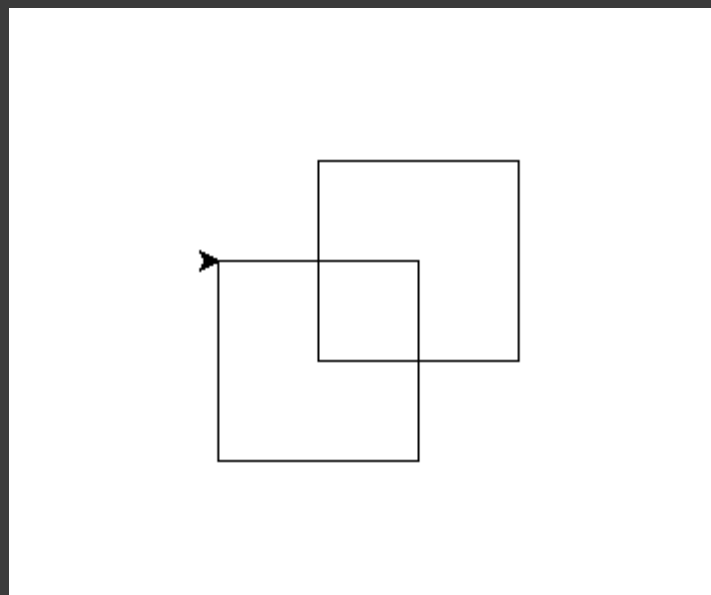
```
square (100)
```

```
penup()
```

```
goto (-50,-50)
```

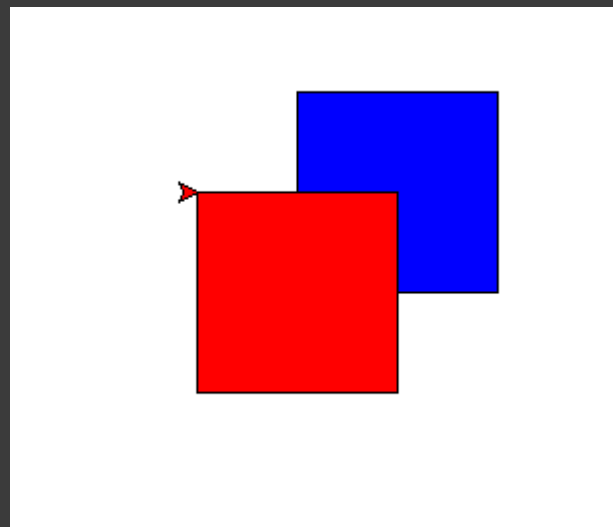
```
pendown()
```

```
square (100)
```



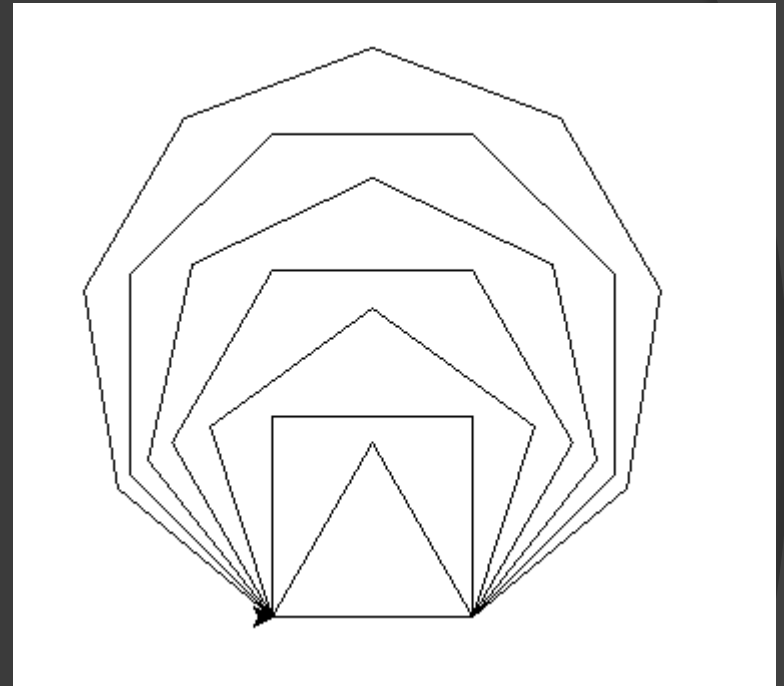
# 重覆結構介紹

利用函式



# 重覆結構介紹

Ex. 畫出右邊的圖形



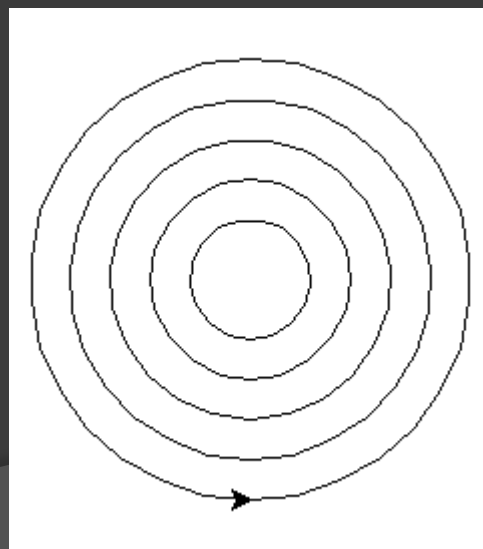


# 重覆結構介紹

Ex. 畫出圖形

```
from turtle import *  
speed(10)  
for i in range(50,170,20):  
    circle(i)
```

Ex. 畫出右圖



# 重覆結構介紹

Ex. 利用函式畫弧(花朵)

```
def petal(s):
```

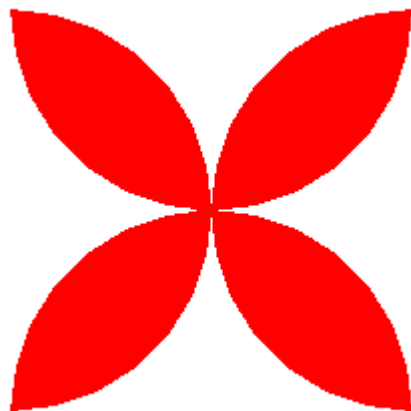
```
    circle(s,90)
```

```
    left(90)
```

```
    circle(s,90)
```

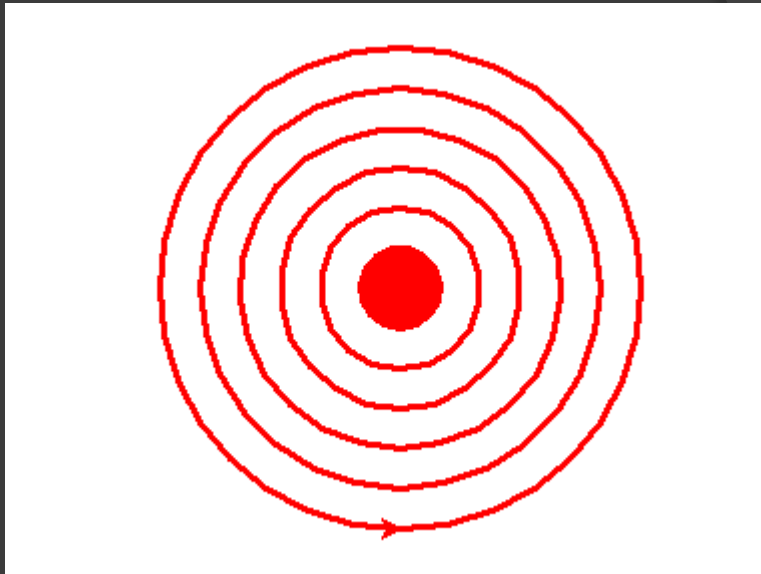
```
def flower(s):
```

Ex. 畫出



# 重覆結構介紹

Ex. 畫出圖形



# 基本輸入輸出

Print(變數,sep="分隔符號",end="結束符號")

print ('Hello World')或print ("Hello World")

print (1,1+2,'1+2')

print(1,1+2,'1+2',sep=' / ')=>1/3/1+2

print(1,1+2,'1+2',sep=" ' ")=>1'3'1+2

Ex. 請列印出1"3"1+2

print(1,1+2,'1+2',sep=' " ') 預設結束符號為\n(換行)

print(1,1+2,'1+2',sep=' " ',end=' ') 設定結束符號就不會換行

print(1,1+2,'1+2',sep=' " ',end='p')

# 基本輸入輸出

Ex.

$a=15$

$b=35$

print ( )

印列結果為  $a+b=50$

# 基本輸入輸出

```
name=input('輸入你的帳號：')
```

```
pw=input('輸入你的密碼：')
```

```
print(name,'歡迎你：')
```

```
print('你的密碼是：',pw)
```

# 基本輸入輸出及運算

## 1. 算術運算元

這些運算元用於基本的數學計算。

運算元	說明	範例
+	加法	5 + 3 結果為 8
-	減法	5 - 3 結果為 2
*	乘法	5 * 3 結果為 15
/	除法	5 / 3 結果為 1.666...
//	整數除法	5 // 3 結果為 1
%	取餘數	5 % 3 結果為 2
**	指數 ( 次方 )	5 ** 3 結果為 125

# 基本輸入輸出

```
a=input('請輸入第一個數：')
```

```
b=input('請輸入第二個數：')
```

```
print ( )
```

印列結果為兩數的和=

input輸入的內容為字串

```
a=int(input('請輸入第一個數：'))
```

```
b=int(input('請輸入第二個數：'))
```

```
print ('a+b=',a+b,sep="")
```

印列結果為兩數的和=

int(input())輸入的內容為整數



# 基本輸入輸出

```
a=int(input('請輸入第一個數：'))  
b=float(input('請輸入第二個數：'))  
print ('a+b={0}'.format(a+b))
```

印列結果為兩數的和=

float是浮點數(有小數點)

```
a=2;b=3;c=1 #a是長，b是寬，c是高
```

```
print('體積={0}，表面積={1}'.format(a*b*c,2*(a*b+b*c+a*c)))
```

# 基本輸入輸出及運算

## 數字格式化

Number	Format	Output	Description
3.1415926	{:.2f}	3.14	浮點數，顯示到小數點第2位
3.1415926	{:+.2f}	+3.14	浮點數，顯示到小數點第2位，顯示正負符號
-1	{:+.2f}	-1.00	浮點數，顯示到小數點第2位，顯示正負符號
2.71828	{:.0f}	3	顯示到小數點第0位，四捨五入
5	{:0>2d}	05	將數字用0補全，從左邊開始補全，補到長度2
5	{:x<4d}	5xxx	用x補全，從右邊開始補全，補到長度4
1000000	{:,}	1,000,000	用逗號顯示數字格式
0.25	{:.2%}	25.00%	百分比表示法
1000000000	{:.2e}	1.00e+09	指數表示法，科學記號表示法
13	{:10d}	13	靠右對齊，默認長度10
13	{:<10d}	13	靠左對齊，默認長度10
13	{:^10d}	13	置中對齊，默認長度10

# 基本輸入輸出及運算

```
x = int(input("Enter first number: "))  
y = int(input("Enter second number: "))  
print (x+y)  
print (x-y)  
print (x*y)  
print (x/y)  
print (x%y)
```

%取餘數

# 基本輸入輸出及運算

Ex. 寫一個攝氏轉華氏，華氏轉攝氏的程式

$$^{\circ}\text{F} = \frac{9}{5} (^{\circ}\text{C}) + 32$$
$$^{\circ}\text{C} = \frac{5}{9} (^{\circ}\text{F} - 32)$$

```
請輸入攝氏溫度: 40
```

```
請輸入華氏溫度: 30
```

```
40 C= 104.0 F
```

```
30 F= -1.1111111111111112 C
```

# 基本輸入輸出及運算

Ex. 寫求函數值的程式

$$f(x)=2x^3+5x^2-3x-5$$

請輸入  $x$  的值: 2  
這個函數代入 2 的值等於 25

# 基本輸入輸出及運算

Ex. 寫求根號值的程式

$$\sqrt{a + b}$$

請輸入a的值: 4

請輸入b的值: 5

4 + 5 開根號的值等於 3.0

# 比較運算元

Python 的比較運算子如下：

1. `==` : 等於 ( 檢查兩個值是否相等 )
2. `!=` : 不等於 ( 檢查兩個值是否不相等 )
3. `>` : 大於
4. `<` : 小於
5. `>=` : 大於或等於
6. `<=` : 小於或等於

這些運算子可以用於比較數值、字串等資料型態，並且回傳布林值 ( `True` 或 `False` )。

# 比較運算元

= 與 ==

=是賦值

```
x = 1
```

```
x = x + 1
```

最後得到x的值是2

True False  
==是判斷對或錯

```
s=3
```

```
b=5
```

```
print (s==b)
```

False

- 1.首先，將 1 指派給 x，此時 x 這個變數的值為 1。
- 2.接著，運算 x + 1 的值指派給 x。



# 選擇結構

if判斷式

if條件式：

條件成立(True)時，執行的程式區塊(程式要縮排)

1.if後面要加分號

2.如果條件式不成立則不會執行if區塊的程式，會繼續往下執行

# 選擇結構

```
a = float(input('a='))  
b = float(input('b='))  
if a > b:  
    print('a > b')
```

```
a=5  
b=4  
a > b
```

```
a=5  
b=6
```

**Ex.**判斷並輸出下列結果

```
a=5  
b=5  
a與b相等
```

# 選擇結構

## if-else判斷式

If條件式：

條件成立(True)時，執行的程式區塊(程式要縮排)

else：

條件不成立(False)時，執行的程式區塊(程式要縮排)

1.if和else後面要加分號

2.if和else要對齊

# 選擇結構

Ex.判斷a是否為b的倍數

```
請輸入a的值: 15  
請輸入b的值: 3  
15 是 3 的倍數  
3 是 15 的因數
```

```
請輸入a的值: 5  
請輸入b的值: 3  
5 不是 3 的倍數
```

# 選擇結構

## if-elif-else判斷式

if條件式：

條件成立時，執行的程式區塊(程式要縮排)

elif條件式：

條件成立時，執行的程式區塊(程式要縮排)

else：

條件不成立時，執行的程式區塊(程式要縮排)

1.if、elif和else後面要加分號

2.if、elif和else要對齊

# 選擇結構

Ex.判斷成績等第(成績可以有小數)

(分數>100：請勿亂輸入

分數90~100：A+，80~90：B+，70~80：B，70以下：C)

請輸入考試分數 (1-100) : 85  
成績 : B+

# 重覆結構

While(條件成立才會進迴圈，不成立則跳過)

while 條件式:

重覆執行的程式要縮排

break(強制跳離迴圈)

```
a = 1
```

```
while a<=5:
```

```
    print(a)
```

```
    a += 1  #(a=a+1)
```

```
1 2 3 4 5
```

# 巢狀迴圈

Ex. 列印九九乘法表

1	*	7	=	7
1	*	8	=	8
1	*	9	=	9
2	*	1	=	2
2	*	2	=	4
2	*	3	=	6
2	*	4	=	8



# 巢狀迴圈

Ex. 列印

★

★ ★

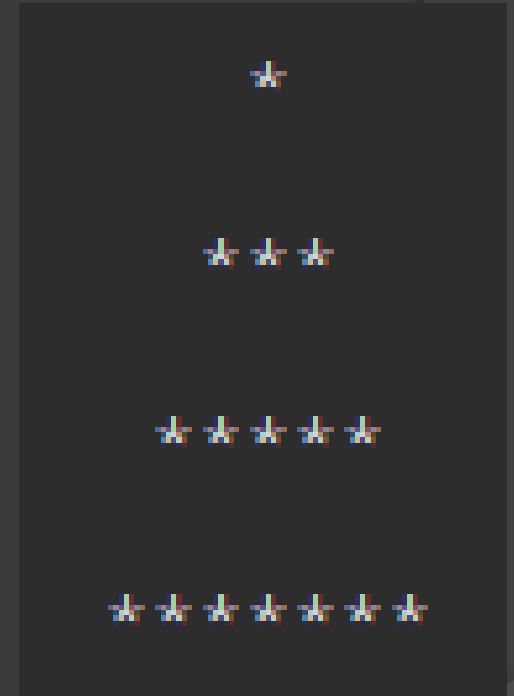
★ ★ ★

★ ★ ★ ★

★ ★ ★ ★ ★

# 巢狀迴圈

Ex. 列印



# 巢狀迴圈

Ex. 輸入行數，列印右圖

請輸入印列行數：4

★

★ ★ ★

★ ★ ★ ★ ★

★ ★ ★ ★ ★ ★ ★

# 巢狀迴圈

Ex. 輸入行數，列印右圖

請輸入印列行數：4

★

★ ★

★ ★ ★

★ ★ ★ ★

# 試作APCS題目

**Ex.** 三角形除了是最基本的多邊形外，亦可進一步細分為鈍角三角形、直角三角形及銳角三角形。若給定三個線段的長度，透過下列公式運算，即可得知此三線段能否構成三角形，亦可判斷是直角、銳角和鈍角三角形。

提示：若 $a$ 、 $b$ 、 $c$ 為三個線段的邊長，且 $c$ 為最大值，則

若  $a+b \leq c$  ， 三線段無法構成三角形

若  $a \times a + b \times b < c \times c$  ， 三線段構成鈍角三角形(Obtuse triangle)

若  $a \times a + b \times b = c \times c$  ， 三線段構成直角三角形(Right triangle)

若  $a \times a + b \times b > c \times c$  ， 三線段構成銳角三角形(Acute triangle)

請設計程式以讀入三個線段的長度判斷並輸出此三線段可否構成三角形？若可，判斷並輸出其所屬三角形類型。

# 試作APCS題目

## 輸入說明

輸入僅一行包含三正整數，三正整數皆小於 30,001，兩數之間有一空白。

## 輸出說明

輸出共有兩行，第一行由小而大印出此三正整數，兩字之間以一個空白格間格，最後一個數字後不應有空白；第二行輸出三角形的類型：

若無法構成三角形時輸出「No」；

若構成鈍角三角形時輸出「Obtuse」；

若直角三角形時輸出「Right」；

若銳角三角形時輸出「Acute」。

## 範例輸入 #1

3 4 5

## 範例輸出 #1

3 4 5  
Right

## 範例輸入 #2

101 100 99

## 範例輸出 #2

99 100 101  
Acute

## 範例輸入 #3

10 10 100

## 範例輸出 #3

10 10 100  
No

# 試作APCS題目

`min(a,b,c)`取最小值

`max(a,b,c)`取最大值

`a,b,c=map(int,input().split())`

`input()` 從鍵盤讀取整行文字（讀進來的是字串）。

`.split()` 把長字串依照「空白」切開，變成字串清單。

`ap(int, ...)` 將清單裡的每個字串，分別套用 `int()` 轉換成整數。

